

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗΝ ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ

Ιούνιος 2014

ΠΡΟΣΟΧΗ: Η διάρκεια των εξετάσεων είναι τρεις ώρες. Όλα τα θέματα είναι ισοδύναμα (2.5 μονάδες το καθένα). Καλή Επιτυχία.

Θέμα 1 : Δίνεται ότι η συνάρτηση f είναι πολυώνυμο δευτέρου βαθμού και ότι στον πίνακα τιμών της

$$\begin{array}{c|cccc} x_i & -1 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ \hline f_i & 3 & 0 & -1 & 1 & 3 \end{array},$$

υπάρχει ένα απομονωμένο σφάλμα. Να βρεθεί το σφάλμα χρησιμοποιώντας πεπερασμένες διαφορές, να διορθωθεί ο πίνακας τιμών και να βρεθεί η f με παρεμβολή.

Θέμα 2 : Δοθέντος ότι η συνάρτηση f , που δίνεται από τον πίνακα τιμών:

$$\begin{array}{c|ccccc} x_i & 0 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ \hline f_i & 0 & 5 & 0 & -16 & 0 \end{array},$$

είναι πολυώνυμο τρίτου βαθμού, να βρεθούν οι ακριβείς τιμές των ολοκληρωμάτων $\int_0^6 f(x)dx$ και $\int_4^6 f(x)dx$, χρησιμοποιώντας κατάλληλους τύπους αριθμητικής ολοκλήρωσης, χωρίς να βρεθεί η f .

Θέμα 3 : Δίνεται η εξίσωση $f(x) = x^3 + 4x - 1 = 0$. Να αποδείξετε ότι αυτή έχει μια μοναδική ρίζα ξ που βρίσκεται στο διάστημα $[0, 1]$. Για την εύρεση της ρίζας αυτής προτείνεται ο αλγόριθμος

$$x_{n+1} = \frac{1}{4} (1 - x_n^3) \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

Να αποδείξετε ότι ο αλγόριθμος πληρεί το κριτήριο σύγκλισης στο διάστημα $[0, 1]$ και να βρεθεί το κατάλληλο x_0 για το οποίο όλες οι επαναλήψεις θα βρίσκονται στο διάστημα $[0, 1]$.

Θέμα 4 : Να λυθεί το γραμμικό σύστημα $Ax = b$ με τη μέθοδο απαλοιφής του Gauss με μερική οδήγηση, όπου

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

(Να γίνουν ακριβείς πράξεις διατηρώντας κλάσματα στους υπολογισμούς.)

Να βρεθεί η συνάρτηση f , εάν είναι γνωστό ότι είναι πολυώνυμο 3^{ου} βαθμού με συντελεστής μεγιστοβαθμίου όρου 1 και δίνεται από τον παρακάτω πίνακα τιμών:

x_i	-1	0	2
f_i	3	1	3

(ΟΜΟΙΑ ΛΥΝΕΤΑΙ ΚΑΙ ΤΟ ΘΕΜΑ ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΥ)

ΛΥΣΗ

Α' Τρόπος

Μέσω Lagrange:

$$P(x) = f(x_0) \cdot L_0(x) + f(x_1) \cdot L_1(x) + f(x_2) \cdot L_2(x), \quad 3^{\circ} \text{ βαθμού}$$

$$P(x) = f(x_0) \cdot \frac{(x-x_1) \cdot (x-x_2)}{(x_0-x_1) \cdot (x_0-x_2)} + f(x_1) \cdot \frac{(x-x_0) \cdot (x-x_2)}{(x_1-x_0) \cdot (x_1-x_2)} + f(x_2) \cdot \frac{(x-x_0) \cdot (x-x_1)}{(x_2-x_0) \cdot (x_2-x_1)}$$

$$P(x) = 3 \cdot \frac{(x-0) \cdot (x-2)}{(-1-0) \cdot (-1-2)} + 1 \cdot \frac{(x+1) \cdot (x-2)}{(0+1) \cdot (0-2)} + 3 \cdot \frac{(x+1) \cdot (x-0)}{(2+1) \cdot (2-0)}$$

$$P(x) = 3 \cdot \frac{x^2 - 2x}{-3} + \frac{x^2 - x - 2}{-2} + 3 \cdot \frac{x^2 + x}{6}$$

$$P(x) = x^2 - 2x - \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}x + 1 + \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}x$$

$$P(x) = x^2 - x + 1$$

Έπειτα, $f(x) - P(x) = \frac{1}{(n+1)!} \cdot \phi(x) f^{(n+1)}(\xi)$, $\xi \in (-1, 2)$ με $\phi(x) = \prod_{i=0}^n (x-x_i)$

$$f(x) = P(x) + \frac{1}{(2+1)!} \cdot (x+1) \cdot x \cdot (x-2) \cdot f'''(\xi) \Rightarrow \text{Διότι } f \text{ 3}^{\circ} \text{ βαθμού πολυ}$$

$$= x^2 - x + 1 + \frac{3!}{3!} \cdot (x^3 - 2x^2 + x^2 - 2x) =$$

$$= x^2 - x + 1 + x^3 - x^2 - 2x =$$

$$= x^3 - 3x + 1$$

και μεγιστοβαθμίο το 1
δηλ $(x^3)''' = 6 = 3!$

Β' Τρόπος (Ευρεσης πολυωνύμου παρεμβολής)

- $\Delta^0(x_i)(f) = f(x_i)$
- $\Delta^1(x_i, x_{i+1})(f) = \frac{\Delta^0(x_{i+1}) - \Delta^0(x_i)}{x_{i+1} - x_i}$
- $\Delta^2(x_i, x_{i+1}, x_{i+2})(f) = \frac{\Delta^1(x_{i+1}, x_{i+2}) - \Delta^1(x_i, x_{i+1})}{x_{i+2} - x_i}$

Διαφορές
Διαφορές
Newton

ΘΕΜΑ 2^οΤΑΠΙΟΣ

Δοθέντος ότι η συνάρτηση f , που δίνεται από τον πίνακα τιμών:

x_i	0	1	2	4	6
f_i	0	5	0	-16	0

Είναι πολυώνυμο 3^{ου} βαθμού, να βρεθούν οι ακριβείς τιμές των ολοκληρωμάτων: $\int_0^6 f(x) dx$ και $\int_4^6 f(x) dx$ χρησιμοποιώντας κατάλληλους τριώνυχα αριθμητικά ολοκληρωματικά δίχτυα να βρεθεί η f .

ΛΥΣΗ

Τα στοιχεία 3 και 5 παρατηρήθηκαν:

$$\text{Άρα: } \int_0^6 f(x) dx = \int_0^2 f(x) dx + \int_2^6 f(x) dx =$$

$$= \frac{1}{3} \cdot (f(0) + 4f(1) + f(2)) + \frac{2}{3} \cdot (f(2) + 4f(4) + f(6)) =$$

$$= \frac{1}{3} (0 + 4 \cdot 5 + 0) + \frac{2}{3} \cdot (0 + 4 \cdot (-16) + 0) =$$

$$= \frac{20}{3} - \frac{128}{3} = -\frac{108}{3} = -36.$$

και το ενοσθενό

$$\int_4^6 f(x) dx = \int_4^0 f(x) dx + \int_0^6 f(x) dx = \int_0^6 f(x) dx - \int_0^4 f(x) dx =$$

$$= -36 - \frac{2}{3} (f(0) + 4f(2) + f(4)) =$$

$$= -36 - \frac{2}{3} (0 + 0 + (-16)) = -36 + \frac{32}{3} = \frac{-108 + 32}{3} =$$

$$= -\frac{76}{3}.$$

Παρατήρησι το 1^ο ολοκληρωτικό υπολογίζεται και με κανόνα $\frac{3}{8}$ με βήμα $h=2$

Δίνεται η εξίσωση $f(x) = x^3 + 4x - 1 = 0$.

ΝΑΟ η $f(x) = 0$ έχει μια μοναδική ρίζα ξ στο $\Delta[0,1]$

Για την εύρεση αυτής της ρίζας προτείνεται ο παρακάτω αλγόριθμος:

$$x_{n+1} = \frac{1}{4}(1 - x_n^3), \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

ΝΑΟ ο αλγόριθμος αυτός πληρεί το κριτήριο σύγκλισης στο $\Delta[0,1]$, καθώς να βρεθεί το κατάλληλο ϵ_0 για το οποίο όλες οι επαναλήψεις θα κιντώνται στο $\Delta[0,1]$

ΛΥΣΗ

<ul style="list-style-type: none"> $f \in C([0,1])$ $\begin{cases} f(0) = -1 < 0 \\ f(1) = 4 > 0 \end{cases}$ 	$\xRightarrow{\text{ΘΕΤ}}$	$\exists \xi \in (0,1) : f(\xi) = 0$	$\left \begin{array}{l} \exists \text{ ακριβώς ένα} \\ \xi \in (0,1) : \\ f(\xi) = 0. \end{array} \right.$
<ul style="list-style-type: none"> $f'(x) = 3x^2 + 4 > 0 \Rightarrow f \uparrow : [0,1]$ 			

Επείτα, εξετάζουμε εάν ισοκρίνεται το θ. συστήμα $\forall x \in [0,1]$.

$$x_{n+1} = \varphi(x_n) \Leftrightarrow f(x) = 0$$

$$\text{Εστω, } \varphi(x) = \frac{1}{4}(1 - x^3), \quad \forall x \in [0,1]$$

$$\varphi'(x) = \frac{1}{4} 3 \cdot x^2 = -\frac{3}{4} x^2 \leq 0 \Rightarrow \varphi \downarrow : [0,1] \text{ (με 0 ρίζα)}$$

$$\varphi([0,1]) = [\varphi(1), \varphi(0)] = [0, \frac{1}{4}] \subseteq [0,1] \text{ καθώς ορισμένη}$$

$$L = \max_{x \in [0,1]} |\varphi'(x)| = \frac{3}{4} \max_{x \in [0,1]} |x^2| = 0 < L \text{ συστατικό}$$

ΘΕΜΑ 4^ο (ΙΟΥΝΙΟΣ 2014)

Να λυθεί το σύστημα $Ax=b$ με τη μέθοδο απαλοιφής του Gauss με κερική οδήγηση, εάν

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \text{ και } b = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

ΛΥΣΗ

Συγκριμένα με την περιγραφή της μεθόδου θα πρέπει να απαλείψουμε την 1^η με την 2^η γραμμή αφού $|2| > |1|$

Άρα, χρησιμοποιούμε τον μεταθετικό πίνακα

$$P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ ώστε } \underline{P_1 \cdot Ax = P_1 \cdot b}$$

Επόμεως,

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

τότε, έχουμε ως πίνακα πολλαπλαίων τον

$$L_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1/2 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ -1/2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ ώστε } \underline{L_1 \cdot P_1 \cdot Ax = L_1 \cdot P_1 \cdot b}$$

ισοδύναμα, έχουμε το σύστημα

$$\begin{pmatrix} \textcircled{2} & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 5/2 & 7/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

στο επόμενο βήμα τα μακ της επόμενης στήλης είναι το 1

Άρα, $P_2 = I_4$ (δεν αλλάζουμε γραμμές), $\underline{P_2 L_1 P_1 Ax = P_2 L_1 P_1 b}$

Επομένως,

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 5/2 & 7/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

τότε, έχουμε πινάκα πολλαπλών:

$$L_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ ώστε } \underline{L_2 P_2 d_1 P_1 \cdot Ax = L_2 P_2 d_1 P_1 \cdot b}$$

ισοδύναμα έχουμε το σύστημα

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

στο επόμενο και τελευταίο βήμα

$|1/2| < |2|$ άρα εναλλάσσουμε τις γραμμές 3 και 4.

με τη χρήση του τετραγωνικού πινάκα:

$$P_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \text{ ώστε } \underline{P_3 L_2 P_2 d_1 P_1 A = P_3 L_2 P_2 d_1 P_1 \cdot b}$$

Επομένως,

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

τότε, έχουμε τον πινάκα πολλαπλών

$$L_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1/4 & 1 \end{pmatrix}, \text{ ώστε } \underline{L_3 P_3 L_2 P_2 d_1 P_1 \cdot A = L_3 P_3 L_2 P_2 d_1 P_1 \cdot b}$$

ισοδύναμα, έχουμε το σύστημα

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -1/4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \\ 1/4 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 = 0 \Rightarrow x_1 = 1 \\ x_2 + 1/2 x_3 + 1/2 x_4 = -1 \Rightarrow x_2 = -1 \\ 2x_3 + 3x_4 = -1 \Rightarrow x_3 = 1 \\ x_4 = -1 \end{cases}$$